

## **REGULAMIN GRY MOBILNEJ „KAMIENNY SITARZ”**

**realizowanej w ramach projektu:**

**Brać sitarska – „biłgoraje”**

### **§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem mobilnej gry terenowej jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. prof. Jerzego Markiewicza w Biłgoraju, ul. Tadeusza Kościuszki 13, 23-400 Biłgoraj.
2. Gra jest aktywna do 30 czerwca 2025 roku.
3. Gra przeznaczona jest dla osób dorosłych. Osoby niepełnoletnie mogą w niej uczestniczyć pod opieką osoby dorosłej.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 11.0 i wyższej) i Android (w wersji 8.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji.
6. Gra odbywa się na terenie z ruchem miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo uczestników gry.
7. Uczestnicy przystępując do gry biorą za siebie odpowiedzialność na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

### **§ 2. PRZEBIEG GRY**

1. Gra rozpoczyna się i kończy w Miejskiej i Powiatowej Bibliotece Publicznej im. prof. Jerzego Markiewicza w Biłgoraju, ul. Tadeusza Kościuszki 13.
2. Gracze przystępują do gry za pomocą kodu QR pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Po pobraniu gry z aplikacji ActionTrack na telefon uczestnicy podają swój pseudonim, następnie akceptują niniejszy Regulamin gry.
3. Zadaniem graczy będzie wykonanie w ramach gry określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów. Czas przejścia gry nie jest punktowany.

### **§ 3. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry skutkuje dyskwalifikacją gracza.
2. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora oraz w siedzibie Organizatora. Ponadto Organizator udostępnia Regulamin przez jego wystawienie w widocznym miejscu w trakcie trwania gry, w szczególności w miejscu startu gry.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.